Werner-Heisenberg-Gymnasium Leverkusen

Schulinterner Lehrplan Sekundarstufe I, Klasse 6 Informatik

- Leverkusen im Juni 2022 -

1. Unterrichtsvorhaben

In der nachfolgenden Übersicht über die *Unterrichtsvorhaben* wird die für alle Lehrerinnen und Lehrer gemäß Fachkonferenzbeschluss verbindliche Verteilung der Unterrichtsvorhaben dargestellt. Die Übersicht dient dazu, für die einzelnen Jahrgangsstufen allen am Bildungsprozess Beteiligten einen schnellen Überblick über Themen bzw. Fragestellungen der Unterrichtsvorhaben unter Angabe besonderer Schwerpunkte in den Inhalten und in der Kompetenzentwicklung zu verschaffen. Dadurch soll verdeutlicht werden, welches Wissen und welche Fähigkeiten in den jeweiligen Unterrichtsvorhaben besonders gut zu erlernen sind und welche Aspekte deshalb im Unterricht hervorgehoben thematisiert werden sollten. Unter den Hinweisen des Übersichtsrasters werden u.a. Möglichkeiten im Hinblick auf inhaltliche Fokussierungen und interne Verknüpfungen ausgewiesen.

Der ausgewiesene Zeitbedarf versteht sich als grobe Orientierungsgröße, die nach Bedarf über- oder unterschritten werden kann. Der Schulinterne Lehrplan ist so gestaltet, dass er zusätzlichen Spielraum für Vertiefungen, besondere Interessen von Schülerinnen und Schülern, aktuelle Themen bzw. die Erfordernisse anderer besonderer Ereignisse (z.B. Praktika, Klassenfahrten o.Ä.) belässt. Abweichungen über die notwendigen Absprachen hinaus sind im Rahmen des pädagogischen Gestaltungsspielraumes der Lehrkräfte möglich. Sicherzustellen bleibt allerdings auch hier, dass im Rahmen der Umsetzung der Unterrichtsvorhaben insgesamt alle Kompetenzerwartungen des Kernlehrplans Berücksichtigung finden.

2. Übersicht über die Unterrichtsvorhaben

JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler
UV 6.1: Wir präsentieren uns als Avatar Was ist ein Informatiksystem und wie kann ich es für ein projektartiges Vorhaben nutzen? ca. 6 Ustd.	 IF: Information und Daten Informationsgehalt von Daten IF: Informatiksysteme Aufbau und Funktionsweise von Informatiksystemen Anwendung von Informatiksystemen IF: Informatik, Mensch und Gesellschaft Informatiksysteme in der Lebens- und Arbeitswelt Datenbewusstsein 	 Argumentieren (A) formulieren Fragen zu einfachen informatischen Sachverhalten äußern Vermutungen zu informatischen Sachverhalten auf der Basis von Alltagsvorstellungen oder Vorwissen begründen die Auswahl eines Informatiksystems Modellieren und Implementieren (MI) erstellen informatische Modelle zu gegebenen Sachverhalten Darstellen und Interpretieren (DI) beschreiben einfache Darstellungen von informatischen Sachverhalten Kommunizieren und Kooperieren (KK) beschreiben einfache informatische Sachverhalte 	 stellen eine ausgewählte Information in geeigneter Form als Daten formalsprachlich oder graphisch dar (DI) interpretieren ausgewählte Daten als Information im gegebenen Kontext (DI) benennen Beispiele für (vernetzte) Informatiksysteme aus ihrer Erfahrungswelt (DI) benennen Grundkomponenten von (vernetzten) Informatiksystemen und beschreiben ihre Funktionen (DI) beschreiben das Prinzip der Eingabe, Verarbeitung und Ausgabe (EVA-Prinzip) als grundlegendes Prinzip der Datenverarbeitung (DI) (MKR 6.1) vergleichen Möglichkeiten
			,

	JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	
		unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht • anstelle der vorherigen KE: erläutern informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht • setzen bei der Bearbeitung einer informatischen Problemstellung geeignete digitale Werkzeuge zum kollaborativen Arbeiten ein (MKR 1.2, 3.1)	hinsichtlich ihrer spezifischen Charakteristika (u. a. Speicherort, Kapazität, Aspekte der Datensicherheit) (A) • setzen zielgerichtet Informatiksysteme zur Verarbeitung von Daten ein (MI) • erläutern Prinzipien der strukturierten Dateiverwaltung (A) (MKR 1.3) • setzen Informatiksysteme zur Kommunikation und Kooperation ein (KK) (MKR 3.1) • beschreiben an Beispielen die Bedeutung von Informatiksystemen in der Lebens- und Arbeitswelt (KK) (MKR 6.4) • benennen an ausgewählten Beispielen Auswirkungen des Einsatzes von Informatiksystemen auf ihre	

JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen	Konkretisierte Kompetenzerwartungen
		Schülerinnen und Schüler	Schülerinnen und Schüler
			Lebens- und Erfahrungswelt (A/KK) (MKR 6.4) / (VB C Z5)
			anstelle der vorherigen KE: erläutern an ausgewählten Beispielen Auswirkungen des Einsatzes von Informatiksystemen (A/KK)
			erläutern anhand von Beispielen aus ihrer Lebenswelt Nutzen und Risiken beim Umgang mit eigenen und fremden Daten auch im Hinblick auf Speicherorte (A) (VB C Z3)

- ... zur Vernetzung:
- Informatiksysteme werden im weiteren Unterrichtsverlauf in Informatik immer wieder eine Rolle spielen, z. B. im Bereich Algorithmen oder Automaten (UV 6.2, UV 6.4, UV 6.6)
- ... zu Synergien:
 - Kunst ein Portrait wird durch die Reduzierung auf wenige Merkmale abstrahiert.
 - Eigenverantwortliches Lernen der erste Zugang zu der schuleigenen Lernplattform und der Umgang mit dieser kommt der Arbeit in allen weiteren Unterrichtsfächern zugute.

JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen	Konkretisierte Kompetenzerwartungen
CuC versus den ihren Aveten h	·	Schülerinnen und Schüler	Schülerinnen und Schüler

- SuS verwenden ihren Avatar bei Teams
- Avatar erstellen und downloaden auf: https://bloggerpilot.com/tools/avatar-generator/

JAHRGANGSSTUFE 5			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler
UV 6.2: Von der Anweisung zum Algorithmus ca. 12 Ustd.	 IF: Information und Daten Daten und ihre Codierung Informationsgehalt von Daten IF: Algorithmen Algorithmen und algorithmische Grundkonzepte Implementation von Algorithmen 	Argumentieren (A)	 stellen eine ausgewählte Information in geeigneter Form als Daten formalsprachlich oder graphisch dar (DI) formulieren zu Abläufen aus dem Alltag eindeutige Handlungsvorschriften (DI) überführen Handlungsvorschriften in einen Programmablaufplan (PAP) oder ein Struktogramm (MI) führen Handlungsvorschriften schrittweise aus (MI)

JAHRGANGSSTUFE 5			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler
		 beschreiben einfache Darstellungen von informatischen Sachverhalten Kommunizieren und Kooperieren (KK) beschreiben einfache informatische Sachverhalte unter Verwendung von 	identifizieren in Handlungsvorschriften Anweisungen und die algorithmischen Grundstrukturen Sequenz, Verzweigung und Schleife (MI) (MKR 6.2) implementieren Algorithmen
		 Fachbegriffen sachgerecht anstelle der vorherigen KE: erläutern informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht setzen bei der Bearbeitung einer informatischen Problemstellung geeignete digitale Werkzeuge zum kollaborativen Arbeiten ein (MKR 1.2, 3.1) 	in einer visuellen Programmiersprache (MI) (MKR 6.1, 6.3) • implementieren Algorithmen unter Berücksichtigung des Prinzips der Modularisierung (MI), (MKR 6.1, 6.3) • überprüfen die Wirkungsweise eines Algorithmus durch zielgerichtetes Testen (MI) (MKR 6.2)

[Arbeitsstand – Ergänzungen folgen]

... zur Vernetzung:

JAHRGANGSSTUFE 5			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen	Konkretisierte Kompetenzerwartungen
	paritico de la paritico	Schülerinnen und Schüler	Schülerinnen und Schüler

• Algorithmen werden im weiteren Unterrichtsverlauf in Informatik immer wieder eine Rolle spielen, z. B. im Bereich Informatiksysteme oder Automaten (UV 6.7, 6.8)

... zu Synergien:

• Mathematik – Systematisierung von Rechenoperationen; Umgang mit Tabellenkalkulationsprogrammen

Einsatz von Scratch

JAHRGANGSSTUFE 5			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen	Konkretisierte Kompetenzerwartungen
		Schülerinnen und Schüler	Schülerinnen und Schüler
UV 6.3: Codierungen zum Austausch und zur Verarbeitung von Nachrichten	IF: Information und DatenDaten und ihre CodierungInformationsgehalt von Daten	 Argumentieren (A) formulieren Fragen zu einfachen informatischen Sachverhalten 	erläutern den Datenbegriff anhand von Beispielen aus ihrer Erfahrungswelt (A)
ca. 8 Ustd.		 äußern Vermutungen zu informatischen Sachverhalten auf der Basis von Alltagsvorstellungen oder Vorwissen 	erläutern den Zusammenhang und die Bedeutung von Information und Daten (A)
		Modellieren und Implementieren (MI)	 stellen eine ausgewählte Information in geeigneter Form als Daten
		erstellen informatische Modelle zu gegebenen Sachverhalten	formalsprachlich oder graphisch dar (DI)
		Darstellen und Interpretieren (DI)	nennen Beispiele für die
		beschreiben einfache Darstellungen von informatischen Sachverhalten	Codierung von Daten aus ihrer Erfahrungswelt (DI)
		stellen informatische Sachverhalte in geeigneter	codieren und decodieren Daten unter Verwendung des Binärsystems (MI)
		Form darinterpretieren informatische Darstellungen	interpretieren ausgewählte Daten als Information im gegebenen Kontext (DI)
		Kommunizieren und Kooperieren (KK)	erläutern Einheiten von Datenmengen (A / KK)
		beschreiben einfache informatische Sachverhalte	

JAHRGANGSSTUFE 5			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler
		unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht • anstelle der vorherigen KE: erläutern informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht • kooperieren in verschiedenen Formen der Zusammenarbeit bei der Bearbeitung einfacher informatischer Probleme	vergleichen Datenmengen hinsichtlich ihrer Größe mit Hilfe anschaulicher Beispiele aus ihrer Lebenswelt (DI)

- ... zur Vernetzung:
- Informationen aus Daten werden im weiteren Unterrichtsverlauf in Informatik immer wieder eine Rolle spielen, z. B. im Bereich der Kryptologie, der künstlichen Intelligenz oder dem Datenbewusstsein (UV 6.5, UV 6.7, UV 6.8)
- ... zu Synergien:
 - Mathematik Stellenwertsysteme (Übernahme der Fachbegriffe aus dem Mathematikbuch); Physik: Rechnen mit Einheiten

JAHRGANGSSTUFE 5				
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	
UV 6.4: Automaten in unserer Lebenswelt (Arbeitstitel) ca. 5 Ustd.	IF: Automaten und künstliche Intelligenz • Aufbau und Wirkungsweise einfacher Automaten IF: Informatiksysteme • Aufbau und Funktionsweise von Informatiksystemen	Argumentieren (A) formulieren Fragen zu einfachen informatischen Sachverhalten äußern Vermutungen zu informatischen Sachverhalten auf der Basis von Alltagsvorstellungen oder Vorwissen Modellieren und Implementieren (MI) erstellen informatische Modelle zu gegebenen Sachverhalten Darstellen und Interpretieren (DI) beschreiben einfache Darstellungen von informatischen Sachverhalten Kommunizieren und Kooperieren (KK) beschreiben einfache informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht anstelle der vorherigen KE: erläutern informatische Sachverhalte unter	 erläutern die Funktionsweise eines Automaten aus ihrer Lebenswelt (A) (MKR 6.1) stellen Abläufe in Automaten graphisch dar (DI) benennen Grundkomponenten von (vernetzten) Informatiksystemen und beschreiben ihre Funktionen (DI) beschreiben das Prinzip der Eingabe, Verarbeitung und Ausgabe (EVA-Prinzip) als grundlegendes Prinzip der Datenverarbeitung (DI)" 	

JAHRGANGSSTUFE 5			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen	Konkretisierte Kompetenzerwartungen
		Schülerinnen und Schüler	Schülerinnen und Schüler
		Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht	

- ... zur Vernetzung:
- Der Aufbau und die Wirkungsweise von Automaten wird im weiteren Unterrichtsverlauf in Informatik immer wieder eine Rolle spielen, z. B. im Bereich der künstliche Intelligenz (UV 6.7)
- ... zu Synergien:
 - Physik

	JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	
UV 6.5: Detektivarbeit – Auseinandersetzung mit verschiedenen Verfahren zur Codierung und Verschlüsselung sowie deren Anwendung ca. 6 Ustd.	 IF: Information und Daten Daten und ihre Codierung Verschlüsselungsverfahren IF: Algorithmen Algorithmen und algorithmische Grundkonzepte IF: Informatik, Mensch und Gesellschaft Datenbewusstsein Datensicherheit und Sicherheitsregeln 	 Argumentieren (A) formulieren Fragen zu einfachen informatischen Sachverhalten äußern Vermutungen zu informatischen Sachverhalten auf der Basis von Alltagsvorstellungen oder Vorwissen Modellieren und Implementieren (MI) erstellen informatische Modelle zu gegebenen Sachverhalten Darstellen und Interpretieren (DI) beschreiben einfache Darstellungen von informatischen Sachverhalten stellen informatische Sachverhalten stellen informatische Sachverhalten interpretieren informatische Darstellungen Kommunizieren und Kooperieren (KK) 	 erläutern ein einfaches Transpositionsverfahren als Möglichkeit der Verschlüsselung (DI) (MKR 1.4) vergleichen verschiedene Verschlüsselungsverfahren unter Berücksichtigung von ausgewählten Sicherheitsaspekten (DI) (MKR 1.4) führen Handlungsvorschriften schrittweise aus (Mi) beschreiben Maßnahmen zum Schutz von Daten mithilfe von Informatiksystemen (A) 	

JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler
		beschreiben einfache informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht	
		anstelle der vorherigen KE: erläutern informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht	
		 kooperieren in verschiedenen Formen der Zusammenarbeit bei der Bearbeitung einfacher informatischer Probleme 	
		strukturieren gemeinsam eine Lösung für ein informatisches Problem	
		dokumentieren gemeinsam ihren Arbeitsprozess und ihre Ergebnisse auch mithilfe digitaler Werkzeuge (MKR 1.2)	
/eitere Hinweise, Vereinbarungen und Absprachen:			
rbeitsstand – Ergänzungen fo	lgen]		
. zur Vernetzung:			

JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen	Konkretisierte Kompetenzerwartungen
		Schülerinnen und Schüler	Schülerinnen und Schüler

• Informationen aus Daten zu erhalten und diese zu entschlüsseln, spielt im Unterrichtsverlauf in Informatik immer wieder eine Rolle, z. B. Information und Daten (UV 6.3)

... zu Synergien:

• Zusammenarbeit mit dem Fach Deutsch, Lesen des Buches Kalle Blomquist (Räubersprache); Geschichte, Mathematik

JAHRGANGSSTUFE 6					
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler		
UV 6.6: Algorithmen II (Arbeitstitel) ca. 8 Ustd.	 IF: Information und Daten Informationsgehalt von Daten IF: Algorithmen Algorithmen und algorithmische Grundkonzepte Implementation von Algorithmen IF: Informatiksysteme: Aufbau und Funktionsweise von Informatiksystemen 	Argumentieren (A)	 stellen eine ausgewählte Information in geeigneter Form als Daten formalsprachlich oder graphisch dar (DI) interpretieren ausgewählte Daten als Information im gegebenen Kontext (DI) ermitteln durch die Analyse eines Algorithmus dessen Ergebnis (DI) (MKR 6.2) 		
			überprüfen Modelle und Implementierungen Darstellen und Interpretieren (DI	•	bewerten einen als Quelltext, Programmablaufplan (PAP)
		 beschreiben einfache Darstellungen von informatischen Sachverhalten stellen informatische Sachverhalte in geeigneter Form dar Kommunizieren und Kooperieren (KK) beschreiben einfache informatische Sachverhalte 	oder Struktogramm dargestellten Algorithmus hinsichtlich seiner Funktionalität (A) (MKR 6.3) benennen Grundkomponenten von Informatiksystem und beschreiben ihre Funktionen (DI) beschreiben das Prinzip der Eingabe, Verarbeitung und		

JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler
		unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht	Ausgabe (EVA-Prinzip) als grundlegendes Prinzip der
		anstelle der vorherigen KE: erläutern informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht	Datenverarbeitung (DI)
		kooperieren in verschiedenen Formen der Zusammenarbeit bei der Bearbeitung einfacher informatischer Probleme	
		strukturieren gemeinsam eine Lösung für ein informatisches Problem	

- ... zur Vernetzung:
 - Bezug zu den Grundkomponenten eines Informatiksystems (UV 6.1)
 - Weiterführung der Kompetenzen aus Von der Anweisung zum Algorithmus (UV 6.2)
- ... zu Synergien:
 - Mögliche Kooperation mit dem Fach Physik über die Funktion von Sensoren
 - Weiterführende Projekte können im Bereich Technik die Gestaltung von Robotern, Ampeln, Messstationen usw. anregen, welche mit dem Mikrocontrollern gesteuert werden.

JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler
UV 6.7: Künstliche Intelligenz (Arbeitstitel) ca. 9 Ustd.	IF: Automaten und künstliche Intelligenz • Maschinelles Lernen mit Entscheidungsbäumen • Maschinelles Lernen mit neuronalen Netzen IF: Information, Mensch und Gesellschaft • Informatiksysteme in der Lebens- und Arbeitswelt • Datenbewusstsein	Argumentieren (A) • formulieren Fragen zu einfachen informatischen Sachverhalten • äußern Vermutungen zu informatischen Sachverhalten auf der Basis von Alltagsvorstellungen oder Vorwissen • erläutern mögliche Auswirkungen des Einsatzes von Informatiksystemen Modellieren und Implementieren (MI) • erstellen informatische Modelle zu gegebenen Sachverhalten Darstellen und Interpretieren (DI) • beschreiben einfache Darstellungen von informatischen Sachverhalten	 benennen Anwendungsbeispiele künstlicher Intelligenz aus ihrer Lebenswelt (A) stellen das Grundprinzip eines Entscheidungsbaumes enaktiv als ein Prinzip des maschinellen Lernens dar (DI) beschreiben die grundlegende Funktionsweise künstlicher neuronaler Netze in verschiedenen Anwendungsbeispielen (KK) benennen an ausgewählten Beispielen Auswirkungen des Einsatzes von Informatiksystemen auf ihre Lebens- und Erfahrungswelt (A/KK),

JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen	Konkretisierte Kompetenzerwartungen
		Schülerinnen und Schüler	Schülerinnen und Schüler
		 stellen informatische Sachverhalte in geeigneter Form dar 	 anstelle der vorherigen KE: erläutern an ausgewählten Beispielen Auswirkungen des
		interpretieren informatische Darstellungen	Einsatzes von Informatiksystemen (A/KK),
		Kommunizieren und Kooperieren (KK)	
		beschreiben einfache informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht	
		anstelle der vorherigen KE: erläutern informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht	
Weitere Hinweise, Vereinbarungen und Absprachen:			
[Arbeitsstand – Ergänzungen folgen]			
zur Vernetzung:			
zu Synergien:			

JAHRGANGSSTUFE 6			
Unterrichtsvorhaben Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunl	Übergeordnete Kompetenzerwartungen ite Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	
UV 6.8: Datenbewusstsein (Arbeitstitel) ca. 6 Ustd. IF: Informatik, Mensch und Gesellschaft • Datenbewusstsein • Datensicherheit und Sicherheitsregeln	Argumentieren (A) • formulieren Fragen zu einfachen informatischen Sachverhalten • äußern Vermutungen zu informatischen Sachverhalten auf der Basis von Alltagsvorstellungen oder Vorwissen • erläutern mögliche Auswirkungen des Einsatzes von Informatiksystemen Modellieren und Implementieren (MI) • erstellen informatische Modelle zu gegebenen Sachverhalten Darstellen und Interpretieren (DI) • beschreiben einfache Darstellungen von informatischen Sachverhalten • stellen informatische Sachverhalten	 benennen an ausgewählten Beispielen Auswirkungen des Einsatzes von Informatiksystemen auf ihre Lebens- und Erfahrungswelt (A/KK) (MKR 6.4) /(VB C Z5) anstelle der vorherigen KE: erläutern an ausgewählten Beispielen Auswirkungen des Einsatzes von Informatiksystemen (A/KK), (MKR 6.4) / (VB C Z5) beschreiben anhand von ausgewählten Beispielen die Verarbeitung und Nutzung personenbezogener Daten (DI) (VB C Z5) erläutern anhand von Beispielen aus ihrer Lebenswelt Nutzen und Risiken beim Umgang mit eigenen und fremden Daten 	

JAHRGANGSSTUFE 6				
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	Konkretisierte Kompetenzerwartungen Schülerinnen und Schüler	
		interpretieren informatische Darstellungen	auch im Hinblick auf Speicherorte (A) (VB C Z3)	
		Kommunizieren und Kooperieren (KK)	beschreiben Maßnahmen zum Schutz von Daten	
		beschreiben einfache informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht	mithilfe von Informatiksystemen (A), (MKR 1.4) / (VB C Z2)	
		anstelle der vorherigen KE: erläutern informatische Sachverhalte unter Verwendung von Fachbegriffen sachgerecht		
		kooperieren in verschiedenen Formen der Zusammenarbeit bei der Bearbeitung einfacher informatischer Probleme		

- ... zur Vernetzung:
- Der Umgang mit Daten und die damit verbundenen Regeln spielen im Unterrichtsverlauf in Informatik immer wieder eine Rolle (siehe auch UV UV 6.1)
- ... zu Synergien:

JAHRGANGSSTUFE 6				
Unterrichtsvorhaben	Inhaltsfelder Inhaltliche Schwerpunkte	Übergeordnete Kompetenzerwartungen	Konkretisierte Kompetenzerwartungen	
		Schülerinnen und Schüler	Schülerinnen und Schüler	
Gesamtstundenzahl: ca. 60 Unterrichtsstunden				